



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE
FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



I. IDENTIFICACIÓN

Denominación	:	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Contabilidad	Carga Horaria Total	80
Curso	: Segundo	Clases teóricas	20
Semestre	: Tercer	Clases prácticas / Laboratorio	60
Código	: I0303	Hora de Trabajo Autónomo	
Area	: Complementarias	Créditos Académicos	
Tipo	: Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

En esta etapa los alumnos conocerán los conceptos básicos sobre el estudio de los fundamentos de la Contabilidad, tanto en su vertiente conceptual como en sus aspectos prácticos u operativos. La Contabilidad es el sistema de información financiera y el lenguaje común que utilizan todos los sujetos económicos, con el objeto de gestionar y controlar eficazmente su riqueza y planificar su actividad futura.

III. COMPETENCIAS GENERALES:

- Tener capacidad de adaptarse a situaciones nuevas y cambiante

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

- Medir, valorar y registrar los hechos económicos, financieros derivados de la actividad de las unidades económicas.
- Elaborar los estados financieros de las unidades económicas.
- Conocer y saber aplicar técnicas y herramientas actualizadas en sus áreas de conocimiento.

IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD I – INTRODUCCIÓN

- Concepto / Objeto
- Campo de Aplicación / División
- Relación con otras disciplinas
- Patrimonio
- División del patrimonio, Activo, Pasivo y Neto Patrimonial
- Ecuación patrimonial ejercicios
- IVA impuesto al valor agregado (5% y 10%)



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



UNIDAD II - TENEDURÍA DE LIBROS

- Su importancia como ciencia o técnica al servicio de la contabilidad
- Referencias históricas
- Conocer los libros contables (Libro diario, caja y mayor)
- Conocer los libros auxiliares (Libro Compra, venta y remuneraciones)
- La partida doble
- Principios fundamentales en que se basa
- Conceptos de la palabra deudor y acreedor
- Regla practica para determinar cuándo es deudor y cuando es acreedor
- Ejemplo

UNIDAD III - CUENTA

- Concepto / Diversas opciones
- Personificación de las cuentas
- Conceptos
- Elementos componentes de las Cuentas
- Forma o estructura gráfica
- Operaciones de que la cuenta es susceptible
- Apertura / Débitos
- Créditos / Saldo
- Cancelación / Cierre
- Reapertura
- Clasificación de las cuentas

UNIDAD IV – INVENTARIO

- Aceptación de la expresión inventario
- Objeto
- Importancia / Clasificación
- Fases
- Partes que comprende:
- Activo / Pasivo / Capital
- Análisis de sus componentes
- Analogías y diferencias entre inventario general y el balance general

UNIDAD V - COMPROBANTES DE LA CONTABILIDAD

- Concepto, Finalidad, Clasificaciones, Legislaciones
- Timbrado y validez de los comprobantes



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



- Comentario referente al uso de cada de los libros principales desarrollados en el presente curso

UNIDAD VI - PLAN DE CUENTAS

- Nomenclatura y función de las cuentas más usuales
- Operaciones comerciales corriente con inclusión de depósitos bancarios y extracción de dichas cuentas
- Asientos: Elementos, Componentes, Clasificaciones, Escrituración

UNIDAD VII - Formas que adoptan las anotaciones en los libros

- Libro Inventario, Libro Diario, Mayorización
- Omisiones, Errores y repeticiones
- Manera de salvarlos en teneduría de libros, Casos
- Balance de comprobación, Balance de Saldos

V. ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS PARA LA FORMACIÓN

1. **Clases Magistrales Interactivas:** Utilización de presentaciones y discusiones en clase, incentivando la participación activa de los estudiantes a través de preguntas y debates.
2. **Estudios de Caso:** aplicar teorías y conceptos a situaciones reales o simuladas. Análisis y discusión del contexto, los problemas, las soluciones aplicadas y resultados obtenidos.
3. **Trabajo Colaborativo:** Promoción del trabajo en equipo para resolver problemas, potenciando el aprendizaje cooperativo y el intercambio de conocimientos entre pares.
4. **Simulaciones y Modelado:** para facilitar la comprensión de la cátedra a través de la experimentación.
5. **Laboratorios de Programación:** Desarrollar habilidades prácticas, resolución de problemas prácticos; familiarización con las herramientas y entornos de desarrollo que utilizarán en la carrera profesional.
6. **Seminarios y Talleres:** Organización de encuentros con expertos, donde se discuten las últimas tendencias, retos y avances en el campo.
7. **Investigación Dirigida:** Asignación de temas de investigación relacionados con los contenidos del módulo, donde los estudiantes deben buscar y sintetizar información actualizada y relevante.
8. **Análisis Crítico de Publicaciones:** Revisión y discusión crítica de artículos académicos y papers para desarrollar habilidades de análisis crítico y comprensión profunda de la literatura especializada.
9. **Proyectos de Investigación Aplicada:** Desarrollo de proyectos que requieren la aplicación de conocimientos teóricos en contextos prácticos, fomentando la capacidad de los estudiantes para conducir investigaciones independientes.



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



10. **Presentaciones y Debates:** Los estudiantes presentarán los resultados de sus investigaciones ante la clase, promoviendo la habilidad de comunicar efectivamente hallazgos complejos y someterlos a la crítica de sus compañeros.
11. **Uso de Repositorios de Datos:** Proporciona al estudiante habilidades prácticas necesarias para diversas aplicaciones tecnológicas y analíticas.

VI. ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

1. Evaluaciones Teóricas:

- **Exámenes Escritos:** Puede incluir pruebas de opción múltiple, preguntas cortas y ensayos.
- **Quizzes:** Pruebas cortas y frecuentes para asegurar la comprensión continua de los temas tratados en clase.

2. Evaluaciones Prácticas:

- **Laboratorios de Programación:**
- **Proyectos Prácticos:**

3. Investigación:

- **Informe de Investigación:**
- **Presentación Oral:**

4. Participación y Extensión:

- **Participación en Clase:** Evaluación de la participación activa en discusiones, debates y actividades en clase.
- **Actividades de Extensión:** Participación en seminarios, conferencias o talleres relacionados con la cátedra, reflejando el compromiso del estudiante con su formación profesional continua y de su comunidad.

Se registrá de acuerdo al Reglamento Interno vigente de la Facultad. Con evaluación/es según la planificación docente de carácter acumulativo, más una (1) evaluación final.

Tipo	Puntaje
Evaluación Acumulativa	40 Puntos
Evaluación Final	60 Puntos
Total	100 Puntos



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



VII. BIBLIOGRAFÍA:

Fuentes Bibliográficas Básicas:

Amarilla, L. Lectura Programada para Contabilidad I.

Kester, R.B. Principios de Contabilidad.

Pierra, J.A. y García, D. Manual de Contabilidad General.